

## Classe de PRÉPA PRO



### Exemple 2 -

#### pratique de l'expression orale

#### JEOPARDY

► **C'est une activité qui permet d'inverser les rôles professeur / élève pour le questionnement et qui fédère toute la classe par son côté ludique.**

Création d'un support personnalisé à partir des supports vierges proposés par Bill Arcuri (voir moteur de recherche). Activité ludique (avec son) de rebrassage vocabulaire, linguistique, culturel... Tous les sujets sont possibles. Adaptable à tous niveaux.

**Objectif** : les élèves doivent retrouver les questions correspondantes aux réponses fournies.

**Pré requis** : mots interrogatifs, structure interrogative, nombres, vocabulaire vu en classe

**Mise en scène** : un élève est animateur, arbitre ? (*Quiz Master*), deux équipes

**Mise en place** : ordinateur, vidéoprojecteur, 2 buzzers

On pourrait aussi imaginer que les élèves créent eux-mêmes leur propre jeu à partir du travail fait en classe (interdisciplinaire ? projet classe ? métiers vus ?..) en AP ?

**On pourrait aussi l'utiliser comme type d'évaluation.**

